



## Sammanställning kommunutveckling



Upptäck Sundborn 2016-2020

### Inledning

Projektet "Upptäck Sundborn" är ett ganska löst sammanhållet projekt som innehåller flera delar där varje del skall hjälpa till att synliggöra hela Sundborns Socken framför allt ur besöksperspektiv. I projektet har ingått följande delar:

- Framtagande av symbol för projektet (kan användas för fler ändamål)
- Digitalisering av Sundborns Vapen vilket möjliggör uppskalning av denna
- Identifiering av samtliga besöksmål
- Fotografering av speciellt intressanta har gjorts av kunnig fotograf
- Gruppering av besöksmålen i olika kategorier
- Val av plattform för en webbaserad kartfunktion
- Framtagning av en interaktiv karta där man fritt kan välja vilka grupper man är intresserad av
- Identifiering av lämpliga positioner för vägvisare
- Identifiering av utpekade besöksmål för vägvisarna
- Framtagning och uppsättning av vägvisare
- Komplettering av besöksmål på populära plattformar framför allt TripAdvisor

Projektet har drivits ideellt i nära samarbete med styrelsen i Sundborns Sockenråd och beroende på flera faktorer dragit ut på tiden mer än vad som ursprungligen var tänkt.

### Bakgrund

I samband med ett tidigare projekt i Sundborn kläcktes idén att jobba för ett sammanhållande projekt för att synliggöra hela Sundborns Socken.

### Symbol för "Upptäck Sundborn"

Efter många diskussioner och ett upprepat iterativt arbete där många idéer prövats och förkastats. Tanken har varit att skapa en enkel symbol som knyter an till Sundborn. Att väva in för många aspekter på Sundborns Socken visade sig vara svårt utan att det blev alltför rörigt och obegripligt. Hela processen kokade ihop till en väldigt enkel symbol som knyter an till såväl Carl Larsson som Backa våtmark och den vackra natur som delas av hela Socknen.

Den vackra sjöarna Toftan, Hinsan och Logården samt alla andra vattendrag i Socknen har viss del i den resulterande symbolen genom användandet av en ryttlande fiskgjuse som symboliskt ser ned på socknen eller dess vattendrag.



## Sammanställning kommundelsutveckling - Upptäck Sundborn 2016-2020

I Sundborns vackra kyrka hittar vi en duva i altartavlan målad av Carl Larsson. Om man kombinerar denna duva med en ryttlande fiskgjuse så får man något som skulle kunna se ut så här:



Även om den lite djupare innebörden av symbolen går den tillfällige besökaren förbi, så är symbolen enkel och på sitt sätt väldigt lätt att känna igen. Bakgrundsfärgen är hämtad från Carl Larssongårdens olika färgnyanser.

Som ciceron i denna del av projektet har via nyttjat Annika Peterssons talanger.

### Sundborns Vapen

Sundborns vapensköld har funnits i flera versioner men ingen har till dags dato kunnat fritt skalas till valfri storlek utan att resultatet har blivit oskönt.

Vi har vant oss med att se den som följer:



Vilket i sig inte är dåligt men endast ett foto av en befintlig representation. I den nya digitaliserade versionen se den ut som följer:



Denna färgkombination skall tydligen bättre överensstämma med det som finns registrerat hos riksheraldikern.

Även här har Annika Petersson stått för digitaliseringen.

### Identifiering av besöksmål

För att räknas som ett besöksmål så ställdes kravet att det skall vara intressant om man inte har lokal förankring i bygden. En workshop har genomförts och information har samlats in av arbetsgruppen under lång tid. Ett hundratal besöksmål har identifieras.

### Fotografering av besöksmål

En av våra duktigaste fotografer i byn, Jan Gnojek, fick i uppdrag att för projektets räkning fota så många

besöksmål som möjligt så att vi har ett större urval av fotografier som vi fritt kan använda i såväl digitala sammanhang som trycksaker eller andra ändamål.

### Gruppering av besöksmål

Valet av gruppering är baserat på vad besökarna kan förväntas ha för bevekelsegrunder. Följande grupper har identifieras:

- Sevärdheter
- Upplevelser (kräver lite mer fysisk aktivitet än sevärdheter)
- Aktiviteter (här är själva aktiviteten viktigast)
- Shopping
- Lekfullt (framför allt för barn)
- Boende
- Mat (serveringar och caféer)
- Rastplatser (där man med fördel kan äta medhavd eller köpt mat)

### Interaktiv karta

Att hitta en lämplig plattform för att bygga en interaktiv karta visade sig vara besvärligare än förväntat. Även om man är beredd att lägga en bra slant på plattformen/verktyget så fanns det alltid problem som gjorde att de annars kompetenta verktygen inte kunde användas. Till slut föll valet på "google maps" som förvisso inte var det perfekta verktyget men som ändå erbjöd den bästa integrationen. Under kartans utveckling har utvecklingen gått framåt och verktyget blivit mer användbart. Den största nackdelen är dock att eftersom det är gratis så finns ingen garanti för att det skall finnas tillgängligt i framtiden. Informationen går i alla fall att spara och det gör att i den händelse av att google drar in tjänsten så kan ett annat verktyg konfigureras med samma information.

Den färdiga interaktiva kartan kan beskådas under <https://www.sundborn.com/upptack-sundborn1> eller <https://www.google.com/maps/d/edit?mid=1GIQ3KE7IZcK44DdFUjCouV95fo&usp=sharing>.

### Vägvisare

För att undvika ytterligare fördröjning av projektet valdes vägvisarnas placering med utgångspunkt från att de inte skulle ligga i direkt anslutning till trafikverkets vägar. Samtliga markägare och/eller väghållare har tillfrågats och tillstånd har getts från alla berörda parter.

Följande positioner har valts ut i ett första skede:

- Carl Larssons väg (Sundborn)
- Dansbanan/Parkeringen (Sundborn)
- Backa (Danholn)
- Folkets hus (Karlsbyheden)
- Korså bruk (Korsån)

Längs Carl Larssons väg fanns redan en för ändamålet lämplig stolpe i form av en belyningsstolpe. Övriga positioner krävde att man grävde ner en helt ny stolpe som dessutom förseddes med en lite större rund toppskylt med symbolen för upptäck sundborn.

Tanken är att stolparna i det stora hela skall peka ut besöksmål och dessutom ange avståndet till detta. Många besöksmål har redan skyltar som pekar ut riktningen men avståndet är ofta okänt. Personer som har svårt att gå längre sträckor kanske hellre skall få skjuts istället för att gå en längre sträcka.











Sammanställning kommunutveckling - Upptäck Sundborn 2016-2020









## TripAdvisor

Tanken var att detta uppdrag skulle läggas ut till extern resurs men efter mycket vånda tvingades den vi ville skulle göra jobbet att avböja uppdraget av personliga skäl. Att lägga in ett nytt objekt på TripAdvisor är egentligen inte svårt men uppenbarligen måste man ha fingertoppskänsla för hur man skall formulera sig annars nekar TripAdvisor upplägget. En avgjord fördel är det om objektet har en egen websida något som tyvärr inte låter sig göras från informationen som lagrats i den interaktiva kartan.

Ett flertal besöksmål har i alla fall funnit sin väg in i TripAdvisor och därmed ekar inte en sökning efter Sundborn lika tomt som tidigare.

Här finns dock mycket att göra för den som har tid och ork.

## Budget och ekonomiskt utfall

Post	Budget	Ekonomiskt utfall
Framtagning av logo	3000	18750
Vektorisering av Sundborns Sockenvapen	2000	5628
Inköp av mjukvara	5000	0 (Behövdes inte)
Kartor	10000	0 (Togs bort)
Trycksaker/Bilder	15000	3000
Uppdatering av sökfunktioner på internet	10000	0 (Uppdraget delades ut men kunde inte slutföras. Projektgruppen tog över.)
Vägvisare	75000	
Märken för sevärdheter	5000	
Övrigt	3000	
Summa		

## Framtiden

- Den interaktiva kartan är tänkt att vara ett synnerligen levande verktyg och ändringar kan snabbt göras när man känner behov av det. Flera personer kan ges administrationsrättigheter och därför är inte sidan låst till någon speciell person.
- Med fördel kan fler vägvisare sättas upp alternativt kan befintliga vägvisare kompletteras med fler skyltar.
- Ett hundratal små symbolskyltar har tagits fram och dessa kan användas till att märka upp såväl besöksmål som andra informationstavlor.
- Det är också tänkbart att om man bara kan få tillgång till bra kartmaterial, så kan man göra trycksaker baserat på det material som tagits fram i detta projekt.